



**АКАДЕМИЯ ЗА МУЗИКАЛНО,
ТАНЦОВО И ИЗОБРАЗТЕЛНО ИЗКУСТВО
„ПРОФ. АСЕН ДИАМАНДИЕВ“ – ПЛОВДИВ**

ФАКУЛТЕТ ИЗОБРАЗТЕЛНИ ИЗКУСТВА

КАТЕДРА ПРИЛОЖНИ ИЗКУСТВА

ГРАФИЧЕН ДИЗАЙН I, II, III, IV

Изготвил: гл. ас. д-р Александър Гъшев

Дисциплината Графичен дизайн е предназначена да развива у студентите от специалност Графичен дизайн и фотография основни дизайнерски умения свързани с проектирането и реализирането на художествени продукти във виртуалното и печатно пространство на съвременните медии, опаковъчната промишленост и рекламната индустрия.

Учебната програма по Графичен дизайн цели да натрупа у студентите базови познания за видовете дейности и организация на работните процеси свързани с работата на дизайнера в практичен и художествен аспект. Ориентира и насочва способностите на изучаващите дисциплината към успешни авторски решения при избор и разработка на художествена и дизайнерска продукция.

Развива у студентите композиционни пластични умения за работа с разнородни видове изображения и символи, типографски и калиграфски знаци. Стимулира творческото мислене и развива способности за формиране на художествени проекти и тяхната реализация. Развива комуникационни и умения на студентите в теоретичен и практичен план.

КРИТЕРИИ ЗА ОЦЕНЯВАНЕ

Идеен проект и креативност:

Оценява се творческото мислене на студента, подбора на изразни средства и стилови похвати, както и оригиналността на композиционните му решения в процеса на проектиране.

Изпълнение в материал:

Оценяват се пластично-художествените достойнства на представения проект при реализирането му в материал. Оценява се способностите на студента да форматира и изготвя художествен макет.

Професионално развитие и участие в учебния процес:

Оценява се личностното развитие на студента в теоретичен и практически план в разволя на учебния процес.