



**АКАДЕМИЯ ЗА МУЗИКАЛНО,
ТАНЦОВО И ИЗОБРАЗТЕЛНО ИЗКУСТВО
„ПРОФ. АСЕН ДИАМАНДИЕВ“ – ПЛОВДИВ**

ФАКУЛТЕТ ИЗОБРАЗТЕЛНИ ИЗКУСТВА

КАТЕДРА ПРИЛОЖНИ ИЗКУСТВА

КОМПЮТЪРНИ ПРОГРАМИ I - III

Изготвил: **ас. Венета Атанасова**

Изучаването на дисциплината Компютърни програми I-III цели:

1. Да даде на студентите всеобхватни познания в областта на компютърните програми и принципите на работа, служещи като основен инструмент за дигитално проектиране.
2. Да изгради аналитичен и гъвкав подход в процеса на проектирането.
3. Чрез разнообразни и целенасочени задачи да култивира творчески подход и проява на художествена креативност в работата с графични софтуерни конфигурации.
3. Да синхронизира съвместната работа с водещите програми от основната дигитална платформа за дизайн и фотография.
4. Да се натрупат знания за авторски контрол на качеството на тиражирания продукт.
5. Да се овладеят файловите формати, позволяващи флексибилност и смело боравене с програмите за проектиране.

КРИТЕРИИ ЗА ОЦЕНЯВАНЕ

Критериите за оценяване включват съблюдаване на техническата грамотност при проектирането на задачите, правилното подготвяне и експортиране на файловете и наличието на визуална култура и дизайнерски подход при подбора на визуални средства и прийоми.